

*****CASAS BARATAS*****

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 6 de Agosto de 2022



Unos edificio de viviendas, hay cinco tipos de edificio, con dos versiones, landmark (decorativa) y R\$.

VERSIÓN LANDMARK (DECORATIVA):

TIPO 1:

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 2:

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 3:

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 4:

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 5:

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

VERSIÓN R\$:**TIPO 1:**

Habitantes: 126.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 2:

Habitantes: 126.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 3:

Habitantes: 126.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 4:

Habitantes: 126.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

TIPO 5:

Habitantes: 126.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 50.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 3.

Agua consumida: 6.

Tamaño: 1*4.

INSTALACIÓN:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.