

*****TORRETA CENTINELA*****

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 14 de Enero de 2021



Diseñada para su tranquilidad por Aperture Science, esta torreta centinela limpiara las calles de delincuentes con argumentos altamente convincentes (argumentos del calibre 17 para ser exactos), ¿que como detecta quienes son malhechores de los que no lo son?, bueno, no lo hace, a los que no lo son los acribilla igualmente, ¡Pero no deja ni un maleante en las calles!, hay dos versiones, landmark (decorativa) y cuartel de policía.

VERSIÓN LANDMARK (DECORATIVA):

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 10.

Cantidad de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 10.

Agua consumida: 0.

Tamaño: 1*1.

VERSIÓN CUARTEL DE POLICÍA:

Coste const: 100.

Coste mant: 50.

Inflamabilidad: 10.

Cantidad de coches patrulla: 0.

Capacidad de presos: 0.

Cantidad de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 10.

Agua consumida: 0.

Tamaño: 1*1.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsim.net.

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.