

\*\*\*\*\*MOTEL 67\*\*\*\*\*

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 25 de Enero de 2017



Un motel, hay dos versiones, CS\$ y landmark+CS\$.

**VERSION LANDMARK+CS\$:**

Coste const: 100.

Capacidad: 86 CS\$.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 40.

Tamaño: 5\*3.

Cantidad de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 3, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 5.

Agua consumida: 10.

**VERSION CS\$\$:**

Capacidad: 86 CS\$.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 40.

Tamaño: 5\*3.

Cantidad de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 3, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 5.

Agua consumida: 10.

**INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.