

\*\*\*\*\*EDIFICIO CAPITALSIM\*\*\*\*\*

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 26 de Junio de 2013



Edificio creado como homenaje del decimo aniversario de la página [www.capitalsim.net](http://www.capitalsim.net).

Capital Sim, es un sitio web dedicado a SimCity, Los Sims y Spore desde Junio de 2003. Hace ya una década dos jóvenes jugadores de SimCity se hicieron esta pregunta: ¿Por qué no hacer una web dedicada a SimCity? La respuesta dio lugar a capitalsim.

Este proyecto nació para formar una importante comunidad donde reunir a una amplia comunidad de jugadores de SimCity de habla hispana donde poder comentar, compartir y disfrutar de todo lo que ofrecía SimCity 4, pronto el foro creció rápidamente, la sección de tutoriales se ampliaba con soporte para el juego y la sección de descargas se nutría de grandes edificios ficticios o ya conocidos diseñados por los propios jugadores. Pronto se pudo ver que los Sims necesitaban un nuevo sitio de referencia con una web de similares características y de ahí nació Capital Sims. Finalmente esa comunidad se completó con el anuncio de otro juego importante de Maxis, Spore, naciendo Capital Spore y formando otra división donde dar cabida a todos esos jugadores del nuevo proyecto de Will Wright, que finalmente fue lanzado en 2008.

Hay tres versiones, CO\$\$\$, landmark+CO\$\$\$ y reward.

**VERSION CO\$\$\$:**

Capacidad 7000 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 20.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 10, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

Energía consumida: 250.

Agua consumida: 1000.

Tamaño: 5\*5.

### **VERSION LANDMARK+CO\$\$\$:**

Coste const: 75000.

Capacidad 7000 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 20.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 10, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

Energía consumida: 250.

Agua consumida: 1000.

Tamaño: 5\*5.

### **VERSION REWARD:**

Coste const: 75000.

Capacidad: 7000 CO\$\$\$.

Riqueza: \$\$\$.

Inflamabilidad: 20.

Energía consumida: 1000.

Energía consumida: 250.

Agua consumida: 1000.

Tamaño: 5\*5.

Ingresos mensuales: 10000.

Incrementa la demanda RCI.

Incremento de la demanda: 5000 en todos los campos, salvo en CO\$\$\$ que son 12000 para compensar los trabajos del propio edificio.

Limpia la contaminación.

\* Si se abandona o se destruye deja de incrementar la demanda.

\*\* Puede afectar a la experiencia de juego, usar con cuidado.

### **INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins

(o en donde tu juego guarde los plugins descargados)

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.