

## \*\*\*\*\*CONDOMINIO INSURGENTES \*\*\*\*\*

### Edificio creado por Gonzalo de Dios el 10 de Marzo de 2011

Inaugurado en 1958, Insurgentes 300 fue uno de los primeros condominios integrales que se construyeron en México, después de décadas de esplendor, el terremoto del 85 dañó gravemente su estructura, esto aunado a una administración bastante dudosa han llevado a este edificio al borde del colapso.

Su historia abarca desde épocas de glamor, abandono, crímenes pasionales y políticos hasta supuestas leyendas de terror.



#### FUENTES:

<http://www.emporis.com/application/?lng=3&nav=building&id=208145>

<http://skyscraperpage.com/cities/?buildingID=33247>

[http://www.eluniversal.com.mx/graficos/graficosanimados10/EU\\_temblor85/](http://www.eluniversal.com.mx/graficos/graficosanimados10/EU_temblor85/)

<http://www.eluniversal.com.mx/ciudad/103403.html>

<http://mataderoderratas.blogspot.com/2009/11/condominio-insurgentes.html>

<http://thecatpaw077.blogspot.com/2006/12/la-fortaleza-del-terror.html>

#### VERSION LANDMARK

Coste const: 5000

Coste Mant: 50

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 60.

Energía consumida: 60.

Agua consumida: 15.

Cantidad de contaminación: Aire 20, Agua 20, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

Tamaño: 11\*6.

#### INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.