

*****SEDE DE CONSTRUCCIONES SAKIS S.A.*****

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 13 de Octubre de 2010



SAKIS (Sociedad Arquitectónica de Konstrucciones Intrínsecamente Setenteras) es una constructora, fundada a finales de los 60, y que tuvo su máximo apogeo en los años 70, se dedica a construir bloques de pisos, normalmente baratos y de dudosa calidad, el nombre se debe precisamente a Sakis, uno de los foreros más relevantes de CSC, ya que me consta que AMA FERVIENTEMENTE este tipo de edificios, por eso le he creado especialmente para el edificios como el "Residencial Sakis", el primero de mis edificios dedicados, los "apartamentos Kelpie", S.A.K.I.S, una barriada creada enteramente por esta constructora, siguiendo su estilo, e incluso un "bonito" bloque para los sims 2, igual, en su línea, pues bien pensando especialmente en Sakis he creado la sede de esta constructora, se trata de un edificio tirando a cutrecillo, siguiendo el estilo de la constructora, con materiales más bien baratos y diseño más o menos vulgar.

Aquí una breve historia de SAKIS:

Fundado a finales de los 60, SAKIS nace con una clara vocación, antes de su fundación todas las casas eran chalecitos con sus jardincitos con perrito y todo ¡¡Que desperdicio de espacio!!, afortunadamente aquí esta SAKIS, la filosofía de SAKIS, es ¿para qué vamos a crear una casita en la que quepan 10 personas, si podemos apiñar 5000 en un mismo espacio?, ¿para qué gastarse un pastón en materiales caros, si poniendo materiales más baratos ganamos más dinero?, esta filosofía la seguirán siempre en toda su historia, buscando siempre formas de reducir gastos, ¿una vivienda de 90 metrooooo...?, mejor tres de 30 metros, ¿¿casas de ladrilloooo??, ¡por favor!, ¡existiendo el cartón!, ¿¿¿CEMENTOOOOOO???, nada nada, se sujetan con pegamento lmedio y listos, ¿Qué son construidas en terrenos rústicos?, pues se regalan un par de maletines al concejal de turno y solucionado, además que las viviendas construidas en el cementerio son tranquilísimas, o las vistas de ese edificio construido en mitad del campo del Atleti son ideales para inquilinos futboleros, bien es cierto que las casas construidas por SAKIS tienen una mala costumbre: Tienden a caerse, esto tiene la ventaja que antes que el juez diga que hay que tirarlas por incumplir varias normas de urbanismo, ya se han caído ellas solitas, no obstante esto fue un quebradero de cabeza para SAKIS, pues los inquilinos no tenían nada mejor que hacer y demandaban a la empresa, ¡¡como si tuviesen la culpa!!, pero como todos los problemas tiene solución, coincidiendo con el derrumbe de su edificio numero 358, SAKIS contrata a Abogados Tim o Ratos y gana la demanda que le ponen sus inquilinos, ya que se demostró que se había zarandeado violentamente el edificio tras comprobarse que una niña estaba saltando a la comba dentro de el, claro, si maltratan los edificios poco hay que hacer, SAKIS siempre busca nuevas maneras de innovar, por ejemplo ,al contrario de lo que se puede pensar, SAKIS no usa inmigrantes ilegales, va en contra de la

filosofía de SAKIS, ¡¡Demasiado caros!!, en su lugar usa micos, eso sí, micos nacionales de primera clase, y con un sueldo de impresión: ¡¡Tres plátanos al día y un plátano de paga extra!!, ¡¡ahí es nada!!, como arquitectos suele usar chimpancés con una paga de nada menos 10 plátanos y una bolsa de cacahuetes, a los trabajadores no primates se les suele pagar el sueldo mínimo, ósea, lo que cobra el mínimo que tienen para mantener la obra limpia de ratones, también busca nuevas medidas de construcción, los andamios de papel de periódico progresan adecuadamente, tienen la mala costumbre de caerse, pero son baratísimos, que es lo que importa, las bacinillas como cascos además de baratos tienen una doble función protegen y en caso de apretón son muy útiles, también progresan adecuadamente lo de las tuberías de cartón piedra, o la sujeción a base de celo, así como lo de apisonar el terreno a cabezazos, demostrando que SAKIS siempre anda a la última en materia constructiva.

hay dos versiones, CO\$\$ y Landmark+CO\$\$.

VERSION CO\$\$

Empleos: 712 CO\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 40

Tamaño: 2*4.

Cantidad de contaminación: Aire 30, Agua 20, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

VERSION LANDMARK+CO\$\$

Coste const: 750.

Empleos: 712 CO\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 40.

Tamaño: 2*4.

Cantidad de contaminación: Aire 30, Agua 20, Basura 50, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.