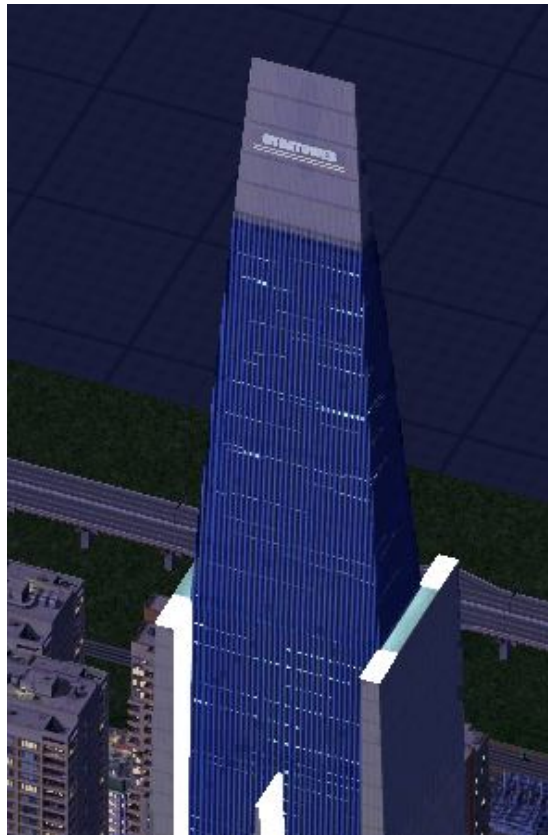


*******GYGATOWER V2*******



Edificio creado por Gonzalo de Dios el 30 de Agosto de 2005

V1.1 Modificado el 2 de Septiembre de 2005

V2 Modificado el 22 de septiembre de 2008

Tipo: Landmark + reward + CO\$\$ + estación de metro

Coste construcción: 500000

Capacidad: 50000 CO\$\$

Ingresos mensuales: 2500

Riqueza: \$\$

Tamaño estación: 25000

Inflamabilidad: 30

Energía consumida: 500

Agua consumida: 100

ACTUALIZACION V1.1: Corregido pequeños errores.

ACTUALIZACION V2: Añadido empleos e iluminación, agrandada la estación de metro, la cual es ahora visible en la vista subterránea, también genera ingresos en concepto de impuestos, así como otras mejoras.

INSTRUCCIONES PARA LA VISUALIZACION DE LA ESTACION DE METRO

1: Coloca el edificio.



2: ve al modo subterráneo, se vera una sombra que representa la estación.



3: pasa el túnel sobre la estación, la red **DEBE** estar unida al cuadrado de la estación de superficie, el que aparece en todas las estaciones del juego) o la estación no funcionara.



4: Recubre el resto de la sombra con los túneles para ver el resto de la estación, manteniéndolo unido con la red principal, no he logrado que se vea sin tener que pasar los túneles, lo siento.



HISTORIA DEL EDIFICIO

Si las Murray Towers fueron el edificio emblemático de Sky City durante los años 70, la Gygtower es sin duda el edificio emblemático de los años 80.

La torre esta en la zona este de SKY CITY, siendo uno de los primeros edificios de aquella zona, aprobada en 1979 y terminada en 1986, cuanta con 250 pisos y una altura ligeramente superior al kilometro, que la convirtió en la mas alta, superando a la torre de cristal (reconstruida tras un grave incendio en el 79), de 450mt, en la zona noroeste , titulo que conservo hasta la construcción de la SKY 2222, en 1995 ,con estructura externa mixta de estructura tubular y paneles de hormigón, internamente, tiene una innovadora estructura en W invertida fabricada en titanio , es una torre de grandes masas, no de oficinas de lujo, esta pensada par oficinas y viviendas para gente de clase media y alta, y esta pensada a lo grande, prueba de ello es el vestíbulo de 10 plantas o los innumerables servicios, como hoteles, hospitales, supermercados, jardines interiores, escuelas etc., incluso se pensó en ponerle cementerio propio, aunque ya pareció demasiado, en fin, es una ciudad vertical, para transporte cuenta con varios ascensores normales y expresos y doce mega expresos, que paran cada 100 pisos, 8 huecos de escaleras dos de ellas mecánicas y otros cuatro de emergencia, la torre cuenta con tres miradores en la planta 60, 180 y en la 250, asimismo, cuenta con 10 plantas técnicas, una, la principal en el sótano y el resto cada 25 pisos.

Para muchos esta es una de las torres favoritas de la ciudad, debido a sus líneas sencillas y elegantes, a pesar de haber sido superada en altura hace ya algún tiempo, y debido a que es una torre abierta, accesible a todo el publico.

INSTALACION:

extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins
(o en donde tu juego guarde los plugins descargados).
en el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.